



Eyes&EarsEurope

**Immersion & 3D Audio  
Workshop- und Studiotag  
16. April 2024  
msm-studios Berlin**

**Ablauf:**

**Ab 9:30 Uhr:** Get together  
**10:00 Uhr:** Start Workshop  
**16:30 / 17:00 Uhr:** Ende

**Programm:**

- **Einführung in Immersion und 3D Sound**
  - Grobe Übersicht über Einsatzgebiete und begriffliche Grundlagen
- **Hören und fühlen**
  - Anordnung von Lautsprechern 3D und Hörbeispiele
  - Kopfhörer 3D - binaural Sound (das evtl. auch später und erstmal weiter mit Lautsprechern)
  - Immersive narrative - inside the story
- **Diverse Anwendungsszenarios**
  - Musik, Kino, TV und Streaming
  - Theater und Live Venue Anwendungen
  - Evtl. XR (AR | VR | MR)
- **Einführung in diverse Produktions Tools, Umgebungen und Ausspielmöglichkeiten**
  - Dolby Atmos
  - Ambisonics
  - Übersicht zu Objektbasierten Live Systeme wie auralite3D, L-Isa, Soundscape und andere
  - Unterschied objektbasierter und kanalbasierter Produktionen
  - Best Practice: Installationen und weitere Ausspielwege
- **Potentiale für User:innen und neue Anwendungsbereiche**
  - Austausch zu konzeptionellen Formatideen
  - Ausbaumöglichkeiten und weitere Entwicklungen

**Kosten: 550€**

**Anmeldeschluss: 9. April 2024, Anmeldung via Mail an [academy@eeofe.org](mailto:academy@eeofe.org).**

**Dozent: Nûjîn Kartal, Media Apes.** Nûjîn ist in immersiven Technologien, Produktionen und 3D Audio Aufnahmen spezialisiert. Verschiedene Projekte in Bereichen wie Sport, Musik, Film und anderen Industrien verhalfen ihm zu vielfältigen Erfahrungen. Mit einem Hintergrund in Soziologie, Philosophie und Sound & Musicproduction arbeitet er als Teil der MediaApes an immersiven Konzepten und Produktionen (Kopfhörer 3D & 3D Lautsprechersysteme wie auralite3D). Sein Ziel ist es, Menschen eine grenzenlose Erfahrung zu bieten, sodass das Erlebnis selbst und nicht die Technologie im Mittelpunkt steht.

**Veranstaltungsort: msm-Studios Berlin.** Die msm-Studios sind erst seit Ende letzten Jahres fertiggestellt worden und bieten High-End Ausstattung im Audiobereich. Seitens msm wird Stefan Bock mit vor Ort sein und wird zeitweise ebenfalls seine Perspektive und Expertise mit einfließen lassen. Stefan Bock und seine Arbeit sind international renommiert und bekannt im 3D Audio Bereich.